

**TABELLA B: POSIZIONAMENTO TRASVERSALE
E MODALITA' DI POSA DELLE INFRASTRUTTURE DIGITALI NELLA PIATTAFORMA STRADALE**

TIPO DI STRADA	METODOLOGIE DI SCAVO A LIMITATO IMPATTO AMBIENTALE		SCAVO TRADIZIONALE	
	PERFORAZIONE ORIZZONTALE	MINITRINCEA		
<i>Profondità di posa</i>	<i>superiore a 100 cm (art. 7, c. 1)</i>	<i>v. sotto</i>	<i>superiore a 100 cm (art. 9, c. 2)</i>	
URBANO	Autostrade (tipo A)	<u><i>Amnesso</i></u> di norma ortogonale all'infrastruttura stradale (art.7, c.5)	<u><i>Non ammesso</i></u> (art. 4, c. 4 e art. 6, c. 2)	<u><i>Amnesso</i></u> (art.4, c.12 e art. 6, c. 1 e 2)
	Strade di scorrimento (D) Strade di quartiere (E) Strade locali (F)	<u><i>Amnesso</i></u> di norma ortogonale all'infrastruttura stradale (art.4, c.10 e art.7, c.5)	<u><i>Amnesso</i></u> in modo tale che sia sempre garantito un ricoprimento minimo di 35 cm (art.8, c.1)	<u><i>Amnesso</i></u> (art.4)
EXTRAURBANO	Autostrade (tipo A) Extraurb. princ (tipo B)	<u><i>Amnesso</i></u> di norma ortogonale all'infrastruttura stradale (art. 6, c.2 e art.7, c.5)	<u><i>Non ammesso</i></u> (art.6, c. 2)	<u><i>Amnesso</i></u> (art. 6, c. 1 e 2)
	Extraurb. sec. (tipo C) Extraurb. locale (tipo F)	<u><i>Amnesso</i></u> di norma ortogonale all'infrastruttura stradale (art.6, c.3 e art.7, c.5)	<u><i>Amnesso</i></u> ad una profondità superiore allo spessore della sovrastruttura stradale e tale da garantire sempre un ricoprimento minimo di 40 cm (art. 6, c.3 e art.8, c.1)	<u><i>Amnesso</i></u> (art.6, c. 1 e 3)

Note:

- la condizione "*Amnesso*" richiede in ogni caso l'autorizzazione dell'Ente gestore della strada ai sensi dell'art. 88 del Codice delle comunicazioni elettroniche
- in ambito urbano le tecnologie di scavo a limitato impatto ambientale sono sempre preferibili allo scavo tradizionale
- le infrastrutture digitali, in ambito extraurbano, devono essere prioritariamente posizionate negli alloggiamenti presenti, ove disponibili, nel raggio di 200 metri per le strade di tipo A e B, e nel raggio di 100 metri per le strade di tipo C e F.